

Emozioni in gioco - 5 anni

SCHEDA PER L'OSSERVAZIONE VALUTATIVA – Riferimenti per la rilevazione delle competenze

INDICATORI PER L'OSSERVAZIONE VALUTATIVA					Traguardi di competenza	Competenze al termine della scuola dell'infanzia
		Sì	No	In parte		
Il sé e l'altro	<ul style="list-style-type: none"> Racconta esperienze legate a un'emozione. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Il bambino: <ul style="list-style-type: none"> percepisce i propri sentimenti, sa esprimerli in modo sempre più adeguato. 	<ul style="list-style-type: none"> Riconosce ed esprime le proprie emozioni. Manifesta curiosità e voglia di sperimentare, interagisce con le cose, l'ambiente e le persone, percependone le reazioni e i cambiamenti.
Il corpo e il movimento	<ul style="list-style-type: none"> Esprime stati d'animo con la danza. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Il bambino: <ul style="list-style-type: none"> vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo. 	<ul style="list-style-type: none"> Sa raccontare, narrare, descrivere situazioni ed esperienze vissute, comunica e si esprime con una pluralità di linguaggi, utilizza con sempre maggiore proprietà la lingua italiana.
Immagini, suoni, colori	<ul style="list-style-type: none"> Realizza una composizione artistica con elementi vari. Collabora alla realizzazione di un filmato in stop motion. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Il bambino: <ul style="list-style-type: none"> utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative; esplora le potenzialità offerte dalle tecnologie. 	<ul style="list-style-type: none"> Inizia a orientarsi nel mondo dei simboli, delle rappresentazioni, dei media, delle tecnologie.
I discorsi e le parole	<ul style="list-style-type: none"> Coglie il senso di una storia ascoltata. Memorizza e ripete gli interventi dei compagni. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Il bambino: <ul style="list-style-type: none"> usa la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico. 	<ul style="list-style-type: none"> Rileva le caratteristiche principali di eventi, oggetti, situazioni.
La conoscenza del mondo	<ul style="list-style-type: none"> Coglie alcune caratteristiche delle soluzioni. Realizza e analizza istogrammi tridimensionali. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Il bambino: <ul style="list-style-type: none"> osserva con attenzione i fenomeni; raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà. 	<ul style="list-style-type: none"> Si esprime in modo personale, con creatività e partecipazione.

L'extraterrestre Koret viaggia sulla sua navicella nello Spazio. Attorno a lui ci sono stelle brillanti, comete con scie cariche di desideri, gruppi di meteoriti rotanti, ma niente fa emozionare Koret. Guida completamente indifferente a tutta quella bellezza.

A un certo punto vede davanti a sé un pianeta giallo, grande e luminoso. Dei suoni mai sentiti attirano la sua attenzione... Chissà cosa si nasconde laggiù! Koret atterra e subito si trova circondato da piccoli alieni che giocano, si rincorrono, ballano ed emettono tutti quello strano suono che aveva sentito da lontano.

Uno di loro si avvicina curioso a Koret: «Ciao, io sono Lumino. Tu come ti chiami? Perché sei atterrato qui?». Koret si presenta, poi inonda Lumino di domande: come si chiama quello strano posto e, soprattutto, cos'è quel suono squillante che tutti emettono? Lumino pazientemente spiega: «Questo è il pianeta della gioia e tutti stanno ridendo perché sono felici. Fermati qui con noi a giocare». Koret per la prima volta di fronte alle parole di Lumino sente qualcosa dentro di sé.

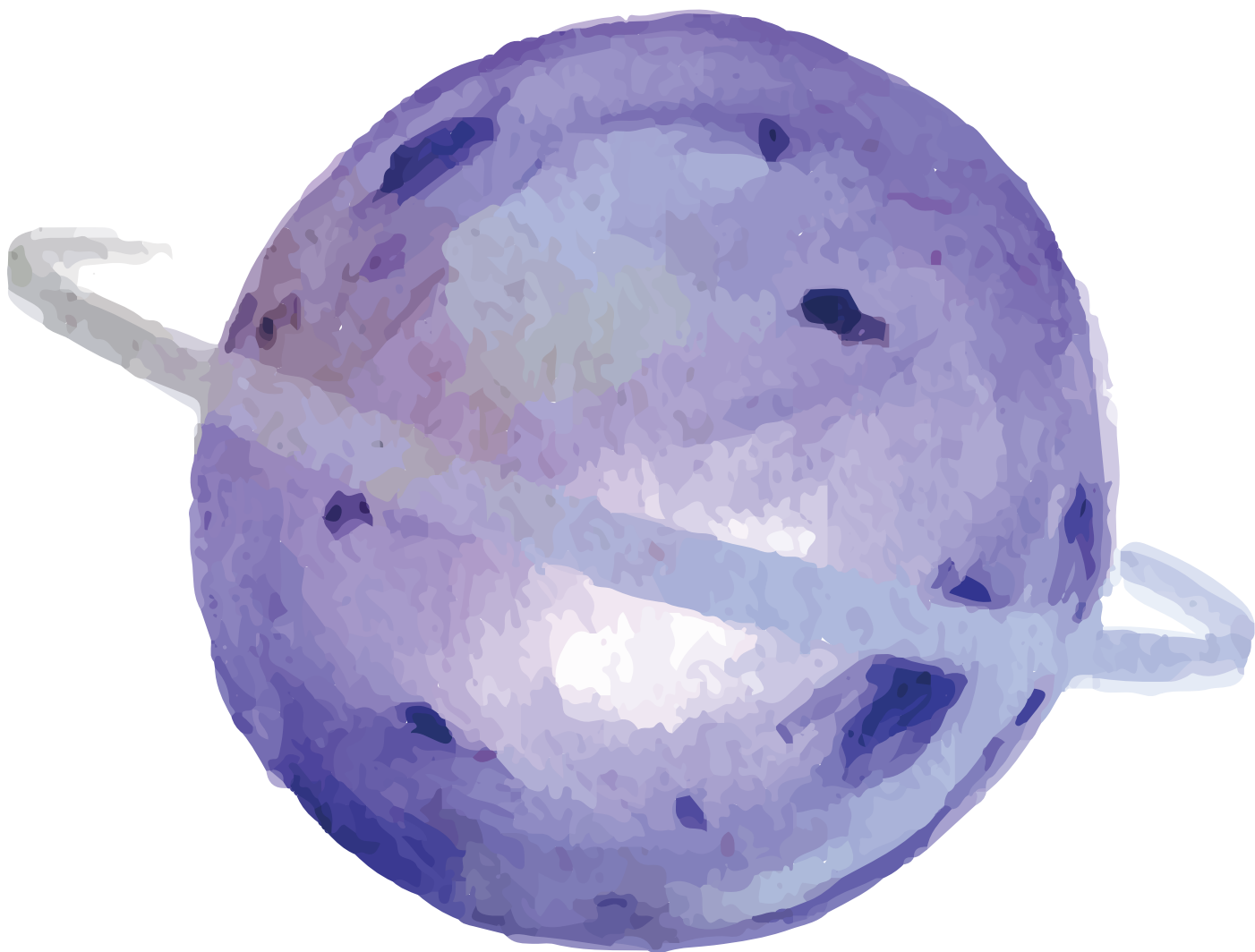
Come... un'emozione di gioia.

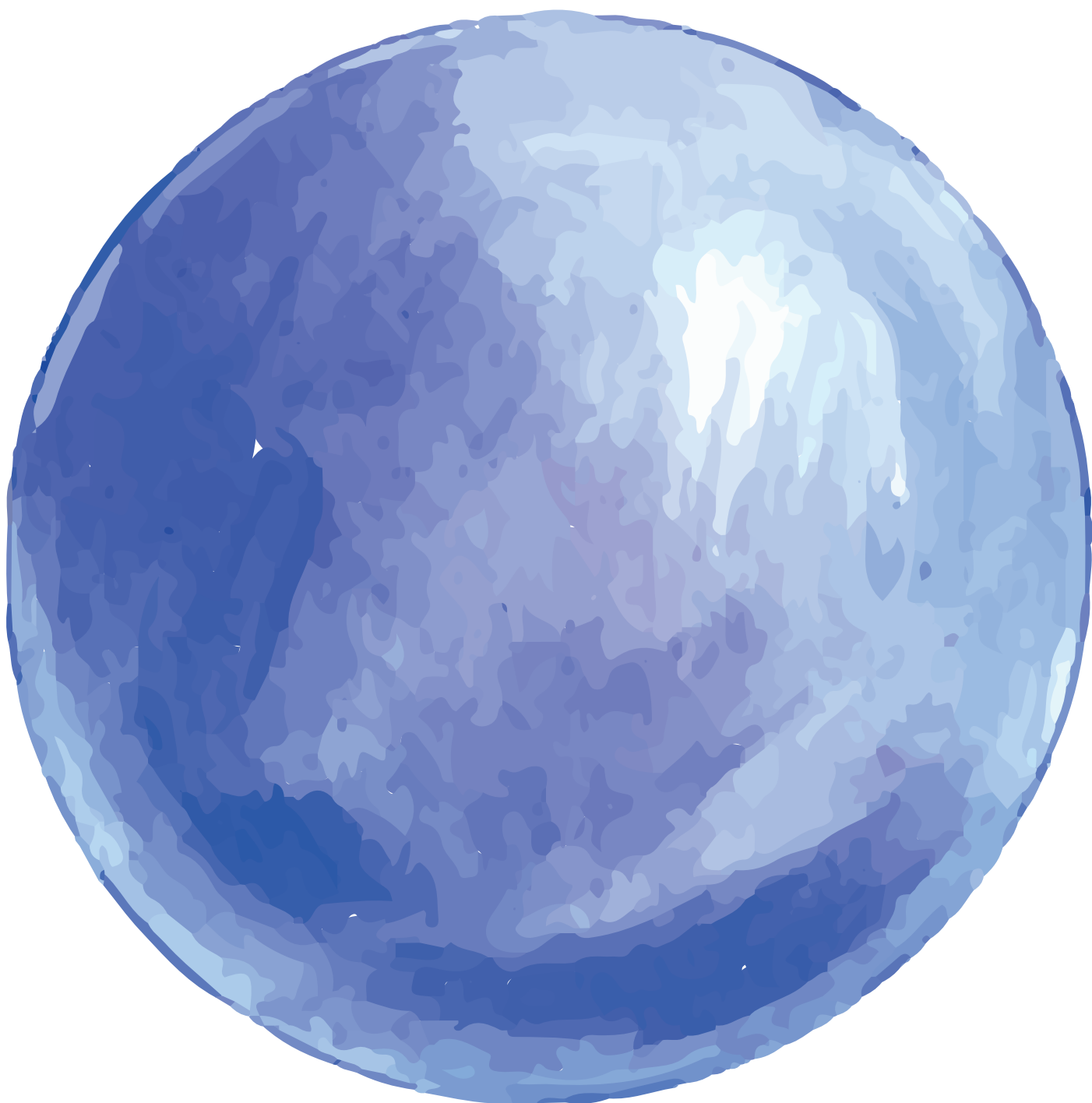
Rimane a giocare tutto il giorno. Al tramonto, Lumino decide che il suo nuovo amico deve conoscere anche gli altri pianeti delle emozioni.

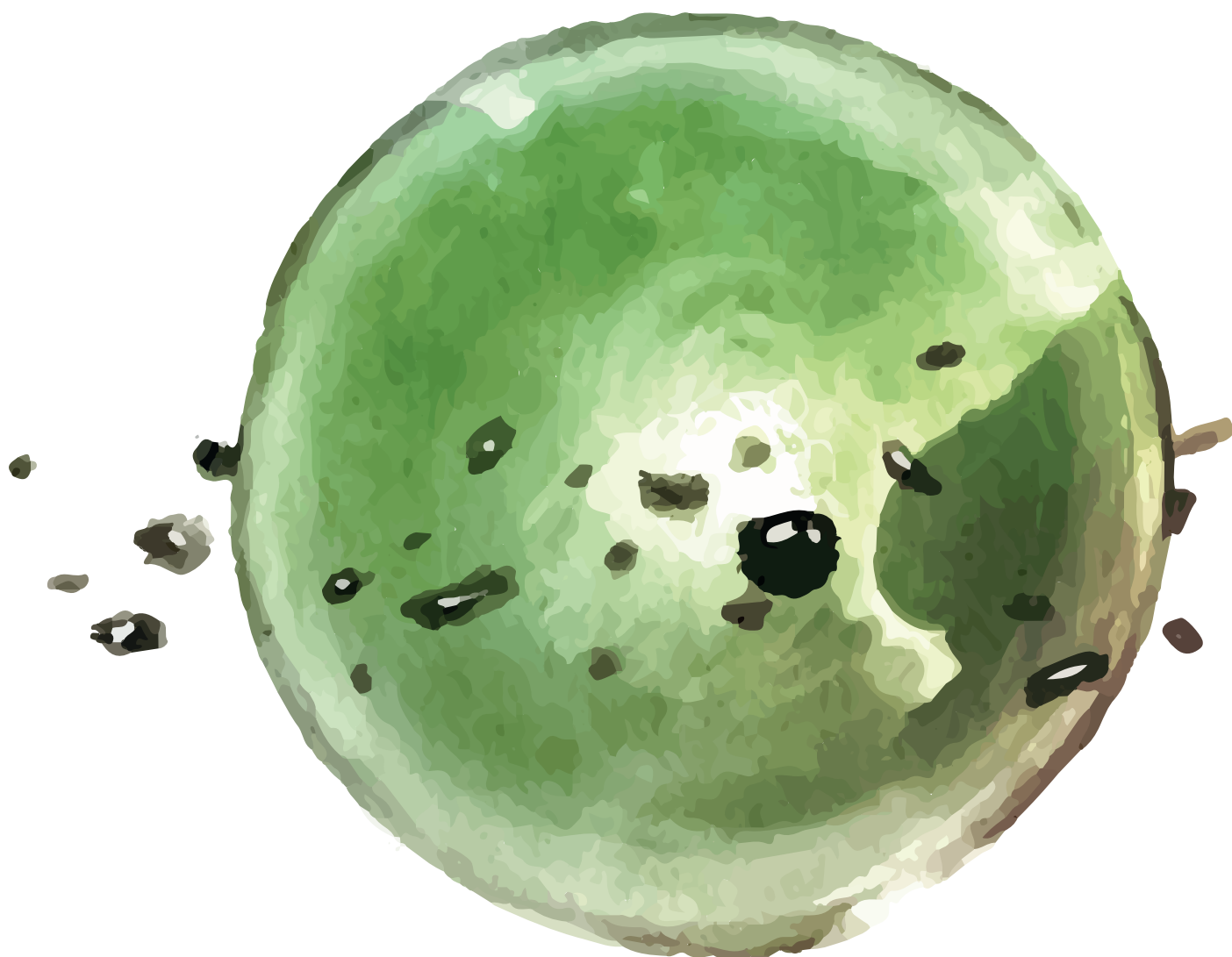
I due partono e vanno a visitare il pianeta della tristezza, in cui scorrono fiumi salati di lacrime e piove sempre, il pianeta della rabbia, in cui gli abitanti battono le zampe tutto il tempo e sbuffano fumo da naso e orecchie, il pianeta della paura, in cui tutti tremano e corrono a nascondersi, il pianeta del disgusto, dove abbondano calzini sporchi, animali puzzolenti e verdure ammuffite.

Alla fine del viaggio Koret capisce che non può più vivere senza le emozioni e allora le custodisce ognuna in un pezzetto di cuore.

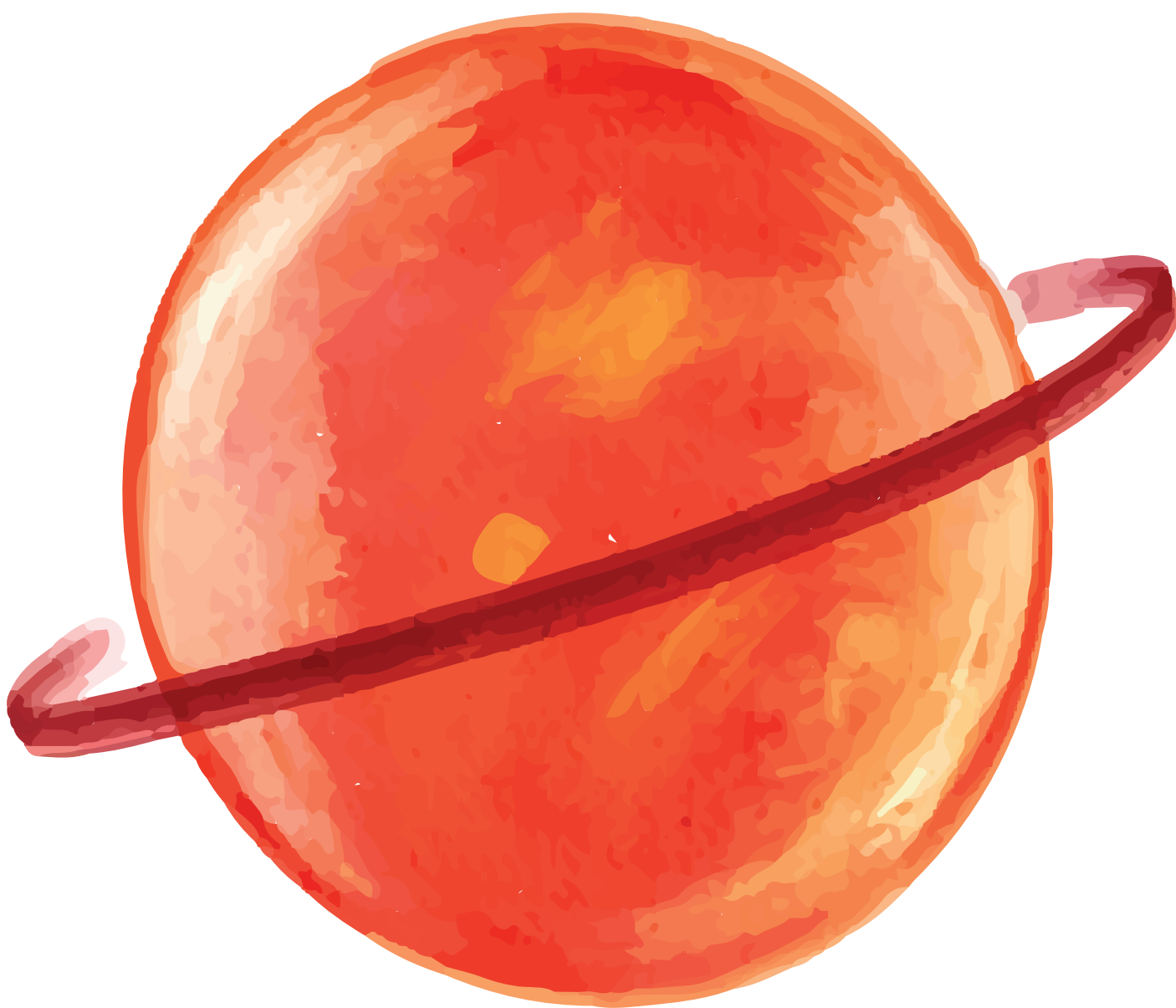
Lumino torna sul suo pianeta e Koret ricomincia a viaggiare in cerca di nuove avventure. Non temete, non si dimenticano mai l'uno dell'altro e continuano a scriversi lettere spaziali.



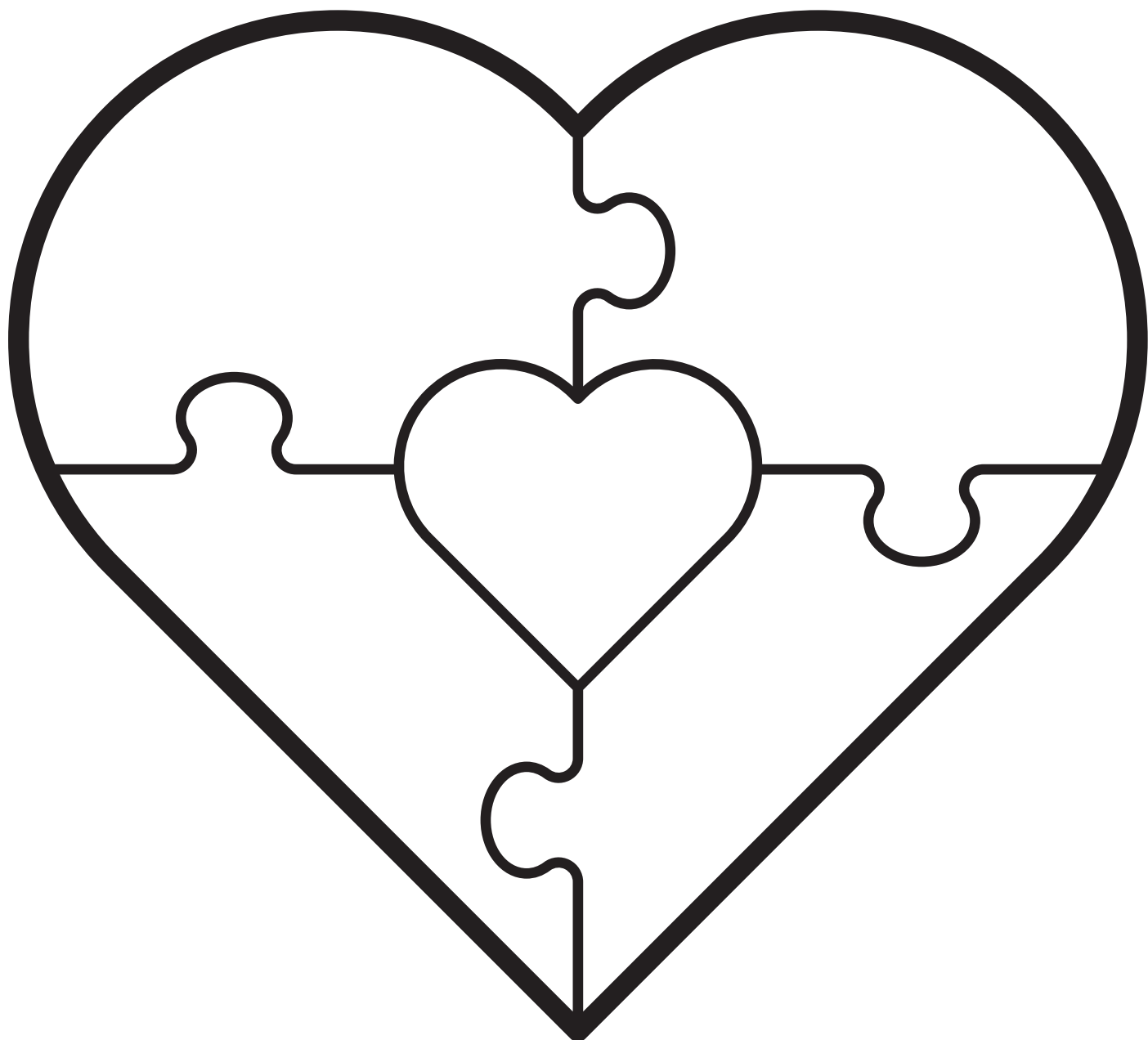












COLORA SOLO LE FACCE FELICI.

